



表示ソフトウェアは「まなビューア」を採用しています。

令和2年度版 小学校教科書準拠  
**Here We Go!**  
指導者用デジタル教科書（教材）  
**操作マニュアル**

 光村図書

2020.07版

## ■ 主な機能について

The screenshot shows a digital textbook page for Unit 5. At the top left, it says "Unit 5 He can run fast. She can do kendama.". The main area is a colorful illustration of children playing various sports and activities like dodgeball, soccer, volleyball, badminton, baseball, and drawing. A "Goal" box at the top right lists objectives: "自分や他の人ができることやできないことを紹介することができる。", "スポーツや動作などの言い方を知らう。", "できるかどうかをたずね合おう。", "友達ができることやできないことを伝えよう。", and "先生ができることやできないことを紹介しよう。". On the left side, there's a "Story" section with a video icon and a QR code. On the right side, there's a "Let's play" section with a video icon and a QR code. The bottom of the screen has a navigation bar with icons for power, volume, search, back, forward, and print. It also shows page numbers (62, 63) and other menu options.

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

### 1 ページ送り

前後のページに移動します。

### 2 インジケーター

表示させたいページ数をクリックすると、該当ページが表示されます。

### 3 どうぐ ··· ··· ··· 2ページ

### 4 コンテンツリンク ··· ··· 8ページ

### 5 まなぶ ··· ··· ··· 14ページ

### 6 ツール (どうぐ以外) ··· 18ページ



「どうぐ」をクリックすると、下のようなボタンが表示されます。  
「どうぐ」をしまう場合は、再度「どうぐ」をクリックしてください。

**Unit 5** He can run fast.  
She can do kendama.

Goal 自分や他の人ができることやできないことを紹介することができる。  
Step 1 できるかどうかをたずねよう。 Step 2 知ることができることやできないことを伝えよう。  
先生ができるることやできないことを紹介しよう。

swim fast  
play dodgeball  
play soccer  
play volleyball  
play badminton  
jump rope  
sing well  
play recorder  
play piano  
draw pictures well  
ride a unicycle  
play baseball  
run fast  
do kendama

尼克たちは、校庭の様子をながめながら、会話をしています。

Story ニックたちはどんなことができるでしょうか。 QR Let's play. ジェスチャーゲームをしましょう。 QR

62 sixty-two 一連フレーズ ミラー先生たちを見て、絶句は尼克に何と言いましたか。 63

62 64 66 68 70

サポート まくじ ジャンプ いんさつ フィードバック どうぐ

「どうぐ」の表示/非表示ができます。

**Unit 5** He can run fast.  
She can do kendama.

Goal 自分や他の人ができることやできないことを紹介することができる。  
Step 1 できるかどうかをたずねよう。 Step 2 知ことができることやできないことを伝えよう。  
先生ができるることやできないことを紹介しよう。

swim fast  
play dodgeball  
play soccer  
play volleyball  
play badminton  
jump rope  
sing well  
play recorder  
play piano  
draw pictures well  
ride a unicycle  
play baseball  
run fast  
do kendama

尼克たちは、校庭の様子をながめながら、会話をしています。

Story ニックたちはどんなことができるでしょうか。 QR Let's play. ジェスチャーゲームをしましょう。 QR

62 sixty-two 一連フレーズ ミラー先生たちを見て、絶句は尼克に何と言いましたか。 63

62 64 66 68 70

サポート まくじ ジャンプ いんさつ フィードバック どうぐ



# ペン

フリーハンドで線や文字を書き込むことができます。

色を選択できます。



透明・不透明を選択できます。

クリックすると、  
太さを選択できます。



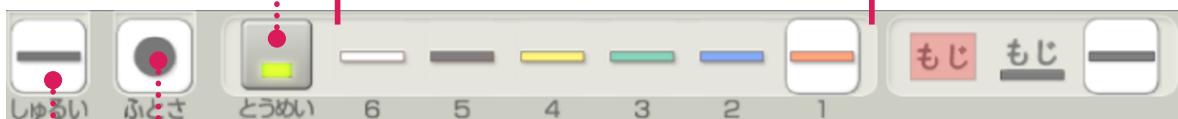


# せん

直線を書き込むことができます。

透明・非透明を選択できます。

色を選択できます。



...クリックすると、太さを選択できます。



クリックすると、線の種類が選択できます。  
選択できる種類は、5種類です。



# わく

範囲指定して枠で囲ったり、塗りつぶしたりできます。

囲う枠の色を選択できます。



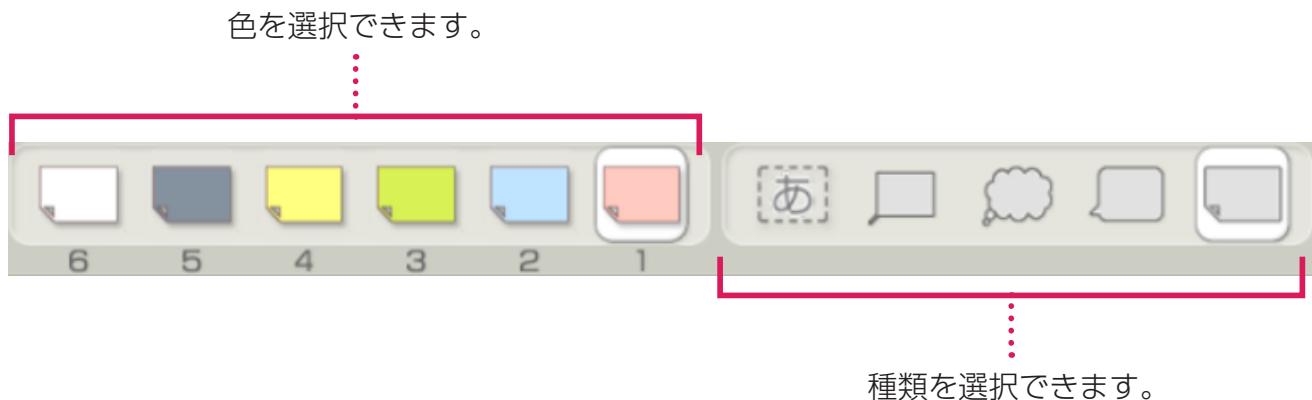
...塗りつぶす色を選択できます。

...透明・不透明を選択できます。



# ふせん

種類・色を選択後、ドラッグして付箋の大きさを決めると、付箋を貼り付けることができます。



種類を選択できます。

## ▶付箋貼り付け後設定

付箋を貼り付けた後、書体や文字の大きさを設定できます。

※文字を入れないで「けってい」をした付箋には、ペンなどの書き込みツールで書き込みができます。



## ▶付箋を消す場合

付箋を消すには、「どうぐ」のゆびマーク を選択し、付箋をクリックすると、ごみ箱が表示されます。ごみ箱をクリックすると、付箋を消すことができます。



# 消しゴム

書き込みやスタンプを消すことができます。

※他にも消す方法があります。



「ぜんぶけす」をクリックすると、表示されているページ上の書き込みをすべて消すことができます。



「とりけす」をクリックすると、1つ前の状態に戻ります。

**4**

## コンテンツリンク

**5**

## まなぶ

英語デジタル教科書のコンテンツは、

- ・紙面上に配置されたコンテンツリンクボタン

- ・まなぶ



から表示できます。

※コンテンツリンクボタンから表示されるコンテンツは、主に授業中に  
使用いただくことを想定しています。

まなぶから表示されるコンテンツは、カテゴリーごとにまとめていま  
すので振り返りなどの活動に便利です。

## ■コンテンツリンクボタンからの表示

コンテンツリンクボタンは、各 Unit はじめの場面イラストやアクティビティなどに配置しています。



場面イラストのリンクボタン

### ・場面イラスト

イラストだけが表示されます。単語をクリックすると、音声が再生されます。



### ・Story

再生ボタン をクリックすると、Unitのストーリーが再生されます。

Story ニックたちはどんなことができるでしょうか。

再生ボタン をクリックすると、Unitのストーリーが再生されます。

声かけ例 Look at this picture.

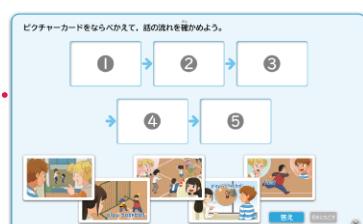
6:00 / 2:40

おじまくを表示するには、上の「日本語」ボタンをクリックしてください。

選択 (いま) 終了 (日本語)

答え

声かけ例 Let's watch the story.



►ピクチャーカード  
カードをドラッグして移動できます。

# Let's play. Let's try. You can do it!



Let's play.



Let's try.



You can do it!



活動例の動画や、活動で使えるコンテンツを収録しています。

Let's play. ジェスチャーゲームをしましょう。

cook dinner

手伝いなど  
take out the garbage  
clean the bath  
set the table  
cook dinner

もっと見る 単語リスト

活動例を見る

声かけ例 Let's play a game.



## ▶活動例を見る

画面をクリックすると、動画が再生されます。

# Let's watch.



Let's watch.

再生ボタン▶をクリックすると、Step で学ぶ表現に対応した Story の場面が再生されます。

Let's watch. 会話を聞いて、和希の誕生日がある月に○を付けましょう。



Kazuki



答え

声かけ例 Let's check when Kazuki's birthday is.

## Let's listen.



スピーカーマーク をクリックすると、教科書の内容に対応した音声が再生されます。

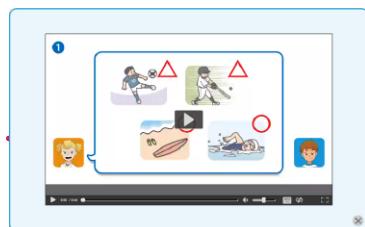
Let's listen. ニックが友達にできることをたずねています。  
できることには○、できないことには△を付けましょう。

1			
2			
3			

声かけ例 Let's listen to the conversation.



答え



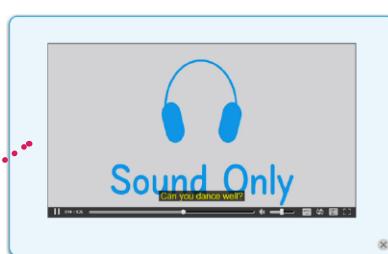
### ▶イラストといっしょに聞く

再生ボタン をクリックすると、音声だけでなく  
イラストが表示された動画が再生されます。

## Let's chant.



再生ボタン をクリックすると、チャンツが再生されます。



### ▶チャンツ2

チャンツ1とは別表現が収録  
されています。

# Let's listen and read.



スピーカーマーク をクリックすると、教科書の内容に対応した音声が再生されます。

ニックが、アメリカの友達に先生のことを紹介します。  
音声を聞きながら、文字を指で追いましょう。

My Teachers

Mr. Hanai He can play dodgeball well.

Ms. Miller She can play the guitar.

それぞれの人の説明に合う写真を  
1つ選び、○を付けましょう。

Nick

答え

Listen and follow the words with your finger.



# Let's write.



教科書の該当部分が大きく表示されます。  
ペンツールを使って書き込むことができます。

下から、自分ができることを1つ選んで書きましょう。

筆順アニメーション

I can



単語リスト

Write what you can do.

# World Tour

画面をクリックすると、動画を起動する画面に移動します。

World Tour 世界の小学生が、できることについて話をします。どんなことができるのでしょうか。

Bella (Australia) Eric (Spain) Weetiwat (Thailand)

映像を見て、気づいたことを  
Think 話し合いましょう。

声かけ例 Let's watch the videos and think.

## Review 世界の友達

世界の小学生の映像やその国情報などを収録しています。

  
**Review 世界の友達 3**

ユエンシュオさんのあこがれの人は、どんな人でしょう。

Hi. My name is Yuanshuo.  
I like singing.  
My hero is my voice teacher.  
He can sing very well.  
He is a very good teacher.

下校するところ。  
家の人がむかえにくるよ。

学校的イベントで、みんなの前で歌ったんだ。

I study English.

**China**

中国は世界でいちばん人口が多い国だよ。今もどんどん増え続けているんだ。日本で使っている漢字も中国から変わったものだよ。

人口 約13億8232万人  
首都 ベイ징(北京)  
主要言語 中國語  
別名の名前は？

**Quiz** ぼくが習っているスポーツは何でしょう。  
中国でとても人気があるよ。

A バスケットボール B たいきょくけん C たっきゅう

  
**Review 世界の友達 3** 世界の友達の映像を見てみましょう。どんな話をしていますか。

ユエンシュオさんのあこがれの人は、どんな人でしょう。

Hi. My name is Yuanshuo.  
I like singing.  
My hero is my voice teacher.  
He can sing very well.  
He is a very good teacher.

ほくはターリエン(大連)という街に住んでいるよ。

ユエンシュオさんのおしゃべり

動画や音声を起動する画面に移動します。

**Review 世界の友達 3**

ぼくが習っているスポーツは何でしょう。  
中国でとても人気があるよ。

**Quiz** ぼくが習っているスポーツは何でしょう。  
中国でとても人気があるよ。

A バスケットボール B たいきょくけん C たっきゅう

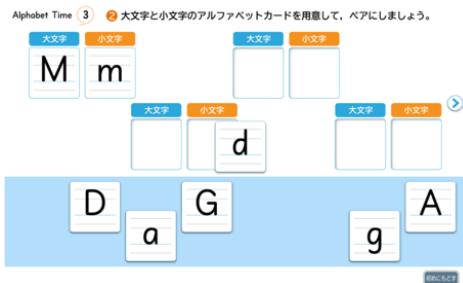
その国に関するクイズなどが表示されます。

# Alphabet Time / Fun Time

教科書の内容に対応した各種コンテンツを収録しています。



5年 Alphabet Time 1



5年 Alphabet Time 3

Fun Time 3 文字遊び 単語の初めの文字で「アルファベットbingo」をしましょう。

例: gorilla, BINGO, lemon

m	f	g
h	c	d
j	k	i

初めは o ~ m から 9 文字選び、次は n ~ z から x 以外で 9 文字選んでシートに書きましょう。

6年 Fun Time 3

やってみよう 折り紙にメッセージをそえて、大切な人やお世話をになった人にわたしましょう。

Thank you!!

広島をおどされたアメリカのオバマ前大統領が書いたつるは、メッセージとともに広島平和記念資料館に展示されています。

6年 Fun Time 9

## ■まなぶボタンからの表示

### 単語



#### ▶Unit の表現・単語

Unit で使われる表現や単語を収録しています。

スピーカーマーク をクリックすると、音声が再生されます。



#### フラッシュカード



##### ①レイアウト

文字とイラストの配置を3種類から選択できます。

##### ②音声

音声あり／なしを選択できます。

##### ③順番

教科書に出てくる順と、順序を入れ替えたものを選択できます。

##### ④速さ・めくり方

速度調整／カードのめくり方（自動／手動）を選択できます。

## ► Response

**Response** として挙げられてる表現をまとめて収録しています。

挿絵をクリックすると音声が再生されます。



## ► 絵辞典

教科書の絵辞典を収録しています。

単語をクリックすると音声が再生されます。



# 歌・チャンツ



Fun Time で学習する歌や各 Unit にあるチャンツを収録しています。

**英語の歌 チャンツ**

こんにちは、友達になろうよ。  
世界のあいさつの歌

Let's Start 3 ABC の歌

Fun Time 1 This Is the Way  
Fun Time 2 I Love the Mountains

Fun Time 3 It's a Small World  
Fun Time 4 Please Porridge Hot

Fun Time 5 On Top of Spaghetti  
Fun Time 6 Everyone Is Special

**英語の歌 チャンツ**

Let's Start 4 Classroom English Chant

Unit 1 Let's chant.  
How do you spell it?  
I like red.

Unit 2 Let's chant.  
When is your birthday?  
I want a pink pencil case.

Unit 3 Let's chant.  
What subjects do you like?  
I have math, music, and English.

Unit 4 Let's chant.  
I always do my homework.  
Can you ride a bicycle?

Unit 5 Let's chant.  
What time do you get up?  
He can play baseball.

Unit 6 Let's chant.  
I'd like French fries.  
Where is my cup?

Unit 7 Let's chant.  
How much is it?  
Where is the station?

Unit 8 Let's chant.  
She is a singer.  
He is smart.

# アルファベット



筆順アニメーションやジングル動画などを収録しています。

## アルファベット

アルファベット表  
筆順アニメーション  
4 線シート  
ローマ字表



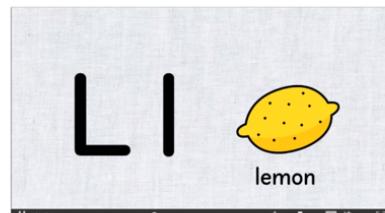
アルファベット

m

※この筆順は1つの音を示したもので、決まりはありません。

▶筆順アニメーション

## アルファベットジングル



▶アルファベットジングル

4線シート①

シート1 シート2

4 線シート

▶4線シート

ローマ字表 (ヘボン式)

大文字/小文字	ア行	イ行	ウ行	エ行	オ行
	A/a	I/i	U/u	E/e	O/o
ア行	a あ	i い	u う	e え	o お
カ行	K/k	ka か	ki き	ku く	ke け
サ行	S/s	sa さ	shi し	su す	se せ
タ行	T/t	ta た	chi ち	tsu つ	te て
ナ行	N/n	na な	ni に	nu ぬ	ne ね
ハ行	H/h	ha は	hi ひ	fu ふ	he へ

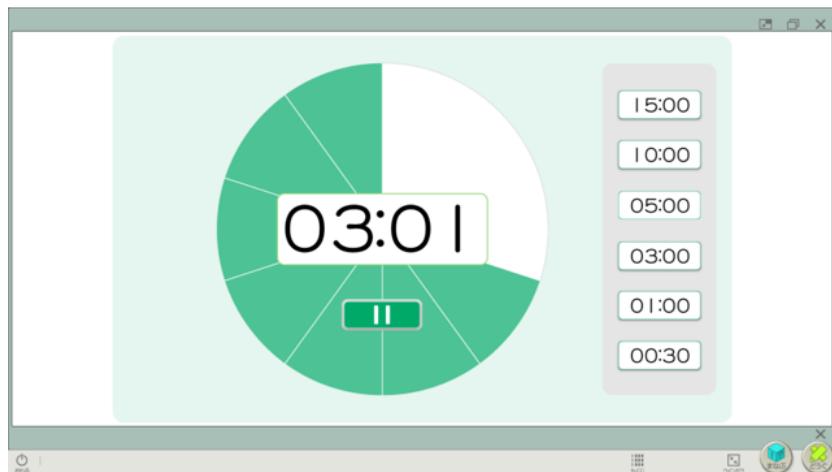
▶ローマ字表 (音声なし)

## タイマー



残り時間の目安を色で表しています。

開始ボタン をクリックすると、カウントダウンが始めます。



## 今日のレッスン



指導案に対応したナビゲーションツールです。

画像をクリックすると、コンテンツが表示されます。



# 6 ツール(どうぐ以外)

Unit 5 He can run fast.  
She can do kendama.

Goal  
自分や他の人ができることやできないことを紹介することができる。  
スポーツや動作などの言い方を知ろう。  
できるかどうか教えてね。  
基礎ができることやできることを伝えよう。  
先生ができることやできないことを伝えよう。

swim fast  
play dodgeball  
play soccer  
play volleyball  
play badminton  
sing well  
jump rope  
play baseball  
run fast  
do kendama  
draw pictures well  
ride a unicycle

play the guitar  
play the piano  
play the recorder

尼克たちは、教室の様子をながめながら、会話をしています。

Story Let's play.

62 sixty-two 63 64 65 66 67 68 69 70 あなた: 118ページ 活動: 130ページ 63



## おわる

デジタル教科書を終了するときに使います。



## きく

文字が記載されている部分をクリックすると、機械音声による読み上げが始まります。



..... 読み上げの速度を変更できます。



## おおきく

本文や挿絵を拡大できます。



もとに戻ります。

ドラッグして範囲指定した場所だけ拡大されます。

段階的に拡大縮小ができます。



## とりけす

クリックすると、1つ前の状態に戻ります。



## やりなおす

「とりけす」で1つ前の状態に戻したものを取り消します。



## はる

画像や各種ファイル（ワードやパワーポイント、PDFなど）  
Webサイトへのリンクボタンを貼ることができます。



## スクロール

ページをスクロールして移動できます。



# T サポート

Small Talk の動画やワークシートを収録しています。

**Tサポート一覧**

**Small Talk (例)**

Unit 1 自己紹介	Unit 2 誕生日	Unit 3 教科名
Unit 4 寝る時間と起きる時間	Unit 5 教師が得意なこと	Unit 6 さまざまな国
Unit 7 ものの値段	Unit 8 ものの場所	Unit 9 ヒーロー紹介

PDF ワークシート (PDF)



【ワークシート】

Unit 5 Step 1

He can run fast. She can do kendama. 学習日 月 日  
教科書 64-65 ページ  
できるかどうかをたずね合おう。■

Grade	Gloss	Name

Let's watch. 会話を聞いて、ニックができると言っているスポーツに○を付けましょう。

Nick ( )

Let's listen. ニックができるできることをたずねています。  
できることには○、できないことには△を付けましょう。

Lily	( )	( )	( )
Kazuki	( )	( )	( )
Yui	( )	( )	( )

-50-



# サポート

個人個人の「見やすさ」や「使いやすさ」に応じた設定ができます。

読みやすさ	見やすさ	聞き取りやすさ	使いやすさ
<p>ふりがな</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span>字</span> <span>字じ</span> </div> <hr/> <p>ハイライト</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span>なし</span> <span>あり</span> </div> <hr/> <p>ハイライト色 読み上げ色</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">黄色</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">緑</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">シアン</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">マゼンタ</div> </div> <hr/> <p>画面によっては設定が反映されない場合があります。</p>			
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span>設定リセット</span> <span>X</span> </div>			

読みやすさ	見やすさ	聞き取りやすさ	使いやすさ
<p>あか 明るさ</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">明るさ</span> <span style="width: 100px; background-color: #ccc; height: 15px; margin: 0 10px;"></span> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">暗め</span> </div> <hr/> <p>いろ 色の反転</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span>なし</span> <span>白・黒</span> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span>黄色・黒</span> <span>緑・黒</span> </div> <hr/> <p>いろ 色カバー</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span>そのまま</span> <span>黄色</span> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span>緑</span> <span>水色</span> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span>ピンク</span> <span>グレー</span> </div> <hr/> <p>画面によっては設定が反映されない場合があります。</p>			
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span>設定リセット</span> <span>X</span> </div>			

読みやすさ	見やすさ	聞き取りやすさ	使いやすさ
<p>おんせいごうせい 音声合成の 声の高さ</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span>高い</span> <span>ふつう</span> <span>低い</span> </div> <hr/> <p>設定リセット</p>			
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span>X</span> </div>			

読みやすさ	見やすさ	聞き取りやすさ	使いやすさ
<p>ツールバーの 位置</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px;"></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px;"></div> <div style="border: 2px solid black; width: 100px; height: 20px;"></div> </div> <hr/> <p>設定リセット</p>			
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span>X</span> </div>			



## もくじ

目次画面に戻ります。



## ジャンプ

入力したページを表示します。



## いんさつ

画面を印刷します。



## ウインドウ

全画面/ウインドウ表示の切替ができます。